

International Soccer Complex Reglamento

CAPITULO I. REGLAS GENERALES

ARTICULO 1. EL PRESENTE REGLAMENTO DE COMPETENCIA, SERA DE CAMCTER OBLIGATORIO PARA TODOS LOS PARTICIPANTES.

ARTICULO 2. DE EXISTIR CUALQUIER ACTITUD NEGATIVA (PELEAS, INSULTOS) QUE VA Y AN EN PERJUICIO DE LA IMAGEN DEL TORNEO, SERA CAUSA AUTOMATICA PARA LA EXPULSION DEL INFRACTOR/INFRACTORES, EQUIPO/EQUIPOS, SIN DERECHO A DEVOLUCION ECONOMICA ALGUNA.

CAPITULO II. INSCRIPCIONES

ARTICULO I. TENDRAN DERECHO A PARTICIPAR EN EL PRESENTE TORNEO, LOS EQUIPOS QUE AN CUMPLIDO CON LOS REQUISITOS ECONOMICOS Y ADMINISTRATIVOS, SOLICITADOS POR LOS ORGANIZADORES.

ARTICULO II. EN CASO DE QUE ALGUN EQUIPO NO CUMPLA CON LAS DISPOSICIONES DEL CAPITULO ANTERIOR QUEDAM ELIMINADO.

CAPITULO III. SISTEMA DE COMPETENCIA Y PUNTUACION

ARTICULO I. LAS PUNTUACIONES SERAN LAS SIGUIENTES:

- 1. 3 PUNTOS PORPARTIDO GANADO**
- 2. 1 PUNTOPORPARTIDOEMPATADOc) 0 PUNTOS POR PARTIDO PERDIDO**

ARTICULO II. EL SISTEMA DE COMPETENCIA SE DAM A CONOCER DE ACUERDO AL NUMERO DE EQUIPOS REGISTRADOS.

CAPITULO IV. EQUIPOS

ARTICULO I. TODO EQUIPO QUE PARTICIPE EN EL TORNEO DEBERA IDENTIFICARSE CON UNIFORME, QUE TENDRA UN NUMERO VISIBLE Y QUE ADEMAS DEBERA LLEVARSE DE MANERA ADECUADA. SE DAM 3 SEMANAS PARA QUE TODOS LOS EQUIPOS SE PRESENTEN DEBIDAMENTE UNIFORMADOS, JUGADOR SIN UNIFORME NO PODRA PARTICIPAR NI INGRESAR A LA CANCHA. PUEDEN SER UTILIZADAS PLAYERAS DEL MISMO COLOR CON NUMERO.

ARTICULO II. LOS JUGADORES NO PODRAN UTILIZAR NINGUN TIPO DE ARETES, CADENAS, PULSERAS, ETC. QUE PUEDAN SER OBJETO DE LESIONES. EL INCUMPLIMIENTO DE LA REGLA SERA CASTIGADO CON 2 MINUTOS DE CASTIGO.

ARTICULO ID. TODO EQUIPO DEBERA ESTAR LISTO POR LO MENOS 15 MINUTOS ANTES DEL INICIO DE SU PARTIDO.

ARTICULO IV. TODO EQUIPO DEBERA MOSTRAR SU "ID" DE MANERA PERSONAL EN LA PUERTA DE ACCESO A LA CANCHA, AL IGUAL DE LA HOJA DE ALINEACION DEBIDAMENTE LLENA. CADA JUGADOR DEBERA DE TENER SU "ID" EN LA SEGUNDA SEMANA DESPUES DE EMPEZAR EL TORNEO.

CAPITULO V. REGISTRO DE EQUIPOS Y JUGADORES

ARTICULO I. PARA QUE LOS EQUIPOS SE ENCUENTREN DEBIDAMENTE REGISTRADOS

DEBERAN PRESENTAR:

1. FICHA DE INSCRIPCION DEL EQUIPO

ARTICULO II. PARA QUE UN JUGADOR ESTE DEBIDAMENTE REGISTRADO DEBERA:

1. TOMARSE FOTO DE REGISTRO PARA LA ALINEACION Y "ID"

ARTICULO ID. SE PERMITIRA UN MAXIMO DE 20 JUGADORES Y UN MINIMO DE 8.

CAPITULO VI. CUERPO TECNICO

ARTICULO I. LOS EQUIPOS PODRAN CONTAR CON 1 PERSONA EN SU CUERPO TECNICO, EL MISMO PODRA PERMANECER EN LA BANCA SIEMPRE Y CUANDO CUENTE CON SU RESPECTIVA "ID".

CAPITULO VII. PARTIDOS

ARTICULO I. LOS PARTIDOS DEL TORNEO SE JUGARAN CON 6 JUGADORES EN LA CANCHA Y CON UN MINIMO DE 4 PARA PODER INICIARLO, CON DOS TIEMPOS DE 25 MINUTOS DURANTE LAS TEMPORADAS DE INVIERNO Y PRIMA VERA Y CON DOS TIEMPOS DE 25 MINUTOS EN LA TEMPORADA DE VERANO.

ARTICULO II. DESPUES DE QUE EL ARBITRO EMPIECE A CORRER EL TIEMPO, SE DARA UNA TOLERANCIA DE 10 MINUTOS PARA QUE SE PRESENTEN LOS EQUIPOS. SE DARA UN GOL EN CONTRA CADA 5 MINUTOS DE ESPERA Y PERDERA POR DEFAULT DESPUES DE LOS 10 MINUTOS CON UN MARCADOR DE 3-0.

SI UN EQUIPO NO SE PRESENTA A JUGAR ADEMAS DE PERDER POR DEFAUL DEBERA PAGAR SU ARBITRAJE LA SEMANA SIGUIENTE.

CAPITULO VIII. ALINEACIONES Y CAMBIOS.

ARTICULO I. LAS ALINEACIONES DEBERAN PRESENTARSE AL INICIO DEL JUEGO , EN LA HOJA CORRESPONDIENTE.

ARTICULO II. LOS CAMBIOS SON LIMITADOS Y SE PODRAN REALIZAR EN CUALQUIER MOMENTO, SIEMPRE Y CUANDO A SALIDO PRIMERO EL JUGADOR A CAMBIAR, LA PUERTA DEBERA PERMANECER EN TODO MOMENTO CERRADA, Y SOLO SE ABRIRA EN EL MOMENTO INDICADO PARA EL CAMBIO, Y SE EVITARA SALTAR POR ENCIMA DE LA BARRERA. AL INCUMPLIMIENTO DE LA REGLA SE DARA 2 MINUTOS DE CASTIGO AL JUGADOR QUE HAY A SALTADO LA VARDA.

CAPITULO IX. REGLAS DE JUEGO Y SANCIONES

ARTICULO I. LAS SANCIONES DENTRO DEL TERRENO DE JUEGO SON LAS SIGUIENTES:

2 MINUTOS

5 MINUTOS, EXPULSION DEL TERRENO DE

JUEGO Y UN PARTIDO DE SUSPENSION O MAS. LOS CASTIGOS PUEDEN VARIAR DESDE UN PARTIDO DE SUSPENSION HASTA UN TIEMPO INDEFINIDO DEPENDIENDO DE LA GRAVEDAD DEL CASO.

EN UN MISMO PARTIDO EQUIV ALE A ROJA. DIRECT AS A UN MISMO JUGADOR , DENTRO DEL TORNEO EQUIV ALE A LA

EXPULSION DEFINITIV A DEL JUGADOR.

ALGUNAS SANCIONES QUE SE APLICARAN CON TARJETA ROJA

1. TARJETA AMARILLA
2. TARJETA ROJA
3. 3 TARJETAS AMARILLAS
4. 3 TARJETAS ROJAS
5. ACUMULACION DE 2 TARJETAS AMARILLAS ES UN ROJA - 1 PARTIDO
6. INSULTOS A UN COMPAÑERO - 1 PARTIDO
7. INSULTOS A UN RIVAL - 1 PARTIDO
8. JUEGO BRUSCO GRAVE - 2 PARTIDOS (0 PUEDE AMERITAR MAS, DEPENDIENDO DE LA GRAVEDAD DEL INCIDENTE)
9. AGREDIR A UN CONTRARIO SIN ESTAR EL BALON EN JUEGO - 3 PARTIDOS
10. INSULTOS AL ARBITRO - DE 2 A 4 PARTIDOS
11. INTENTO DE AGRESION AL ARBITRO - 6 PARTIDOS
12. AGRESION A UN ARBITRO - DESDE 8 PARTIDOS HASTA LA SUSPENSION DEFINITIVA DE LA LIGA Y LAS INSTALACIONES.

ARTICULO II. REGLAS

1. NINGUN JUGADOR PODRA JUGAR CON ALIENTO ALCOHOLICO
2. NO SE PERMITE NINGUN TIPO DE BARRIDAS. EQUIPOS CON JUGADOR, CACHIRUL PERDERA. EL PARTIDO AUTOMATICAMENTE.
 - n) ESTA TOTALMENTE PROHIBIDO JUGAR EN 2 EQUIPOS EN UN MISMO TORNEO
 - o) ESTA PROHIBIDO SALTAR POR ENCIMA DE LA BARRA DE MADERA. (TARJETA AZUL)
1. LOS ARBITROS SE AUXILIARAN DEL TIMEKEEPER, SOLO PARA ALGUNA ACLARACION IMPORTANTE
2. EL PORTERO PUEDE ARRASTAR EL BALON CON EL PIE DE AFUERA HACIA ADENTRO DEL AREA Y TOMARLA CON LA MANO, SIN RECIBIR SANCION, SIEMPRE Y CUANDO NO SEA ENTREGADO POR UN COMPAÑERO EN FORMA INTENCIONAL.
3. NO SE PERMITEN JUGADORES SIN ESPINILLERAS (TARJETA AMARILLA)
4. LA DISTANCIA DE LA BARRERA EN TIROS LIBRES ES DE 3 Y ARDAS. JUGADOR QUE ASALTE HACIA ADELANTE O INTERPONGA EL PIE SERA SANCIONADO (TARJETA AMARILLA)
5. MANO INTENCIONAL (TARJETA AMARILLA)
6. DESPLAZAMIENTO O EMPUJE PELIGROSO (TARJETA AMARILLA O ROJA)
7. EL TIEMPO PARA REANUDAR EL JUEGO ES DE 6 SEGUNDOS, SOBREPASAR ESTE TIEMPO SERA CAUSA DE CAMBIO DE POSESION DEL BALON
8. TARJETA AMARILLA EN FORMA SIMULTANEA A JUGADORES RIVALES, NO INGRESARAN NINGUNO DE LOS DOS, HASTA FINALIZAR EL TIEMPO DE SANCION DE SEGURIDAD 0

ADMINISTRATIVO, QUEDARA FUERA DEL TORNEO Y SERA. PUESTO A ORDENES DE LA POLICIA.

9. AQUEL EQUIPO QUE INCLUYA EN UN PARTIDO A UN JUGADOR DE JUGADOR QUE LLEGUE A AGREDIR A UN ARBITRO, PERSONAL 7 JUGADORES EN EL TERRENO DE JUEGO (TARJETA AMARILLA) PARA EL 7MO JUGADOR Y OTRO JUGADOR DEL EQUIPO TENDRA. QUE CUMPLIR EL CASTIGO SIN RECIBIR TARJETA AZUL CUMULATIVA

10. SOLAMENTE EL CAPITAN DEL EQUIPO PODRA. DIRIGIRSE AL ARBITRO Y DIRECTIVOS DE MANERA RESPETUOSA Y CORDIAL, IDENTIFICADO POR UNA BANDA EN EL BRAZO.

11. CUANDO EL BALON HAYA TOCADO LA RED EN LA PARTE DE ARRIBA, EL JUEGO SE REANUDARA. EN EL CIRCULO) EN CASO DE INVASION DE CANCHA POR PARTE DEL LAS BANCAS DURANTE UNA PELEA LOS PARTICIPANTES SERA.N SANCIONADOS DEPENDIENDO DE LA GRAVEDAD .

12. TODO TIPO DE QUEJAS DEBERAN SER 48 HORAS DESPUES EL PARTIDO.

13. EN CASO DE INVASION DE LA PORRA DURANTE UNA PELEA TANTO EL EQUIPO COMO LA PORRA SERA.N EXPULSADOS DE INTERNATIONAL COMPLEX

CAPITULO X. REGLAS DE INTERNATIONAL COMPLEX.

1. CHICLE NO ESTA PERMITIDO. JUGADORES MASTICANDO CHICLE DEBERA PAGAR UNA MULTA DE \$50

2. NO COMIDA DE AFUERA ES PERMITIDA

3. NO SONARSE LA NARIZ DENTRO DE LA TERRENO DE JUEGO. \$50 MULTA.

4. CADA JUGADOR DEBERA FIRMAR UNA RENUNCIA ANTES DE JUGAR.

5. NO CLEATS, SOLOMENTE ZAPATOS DE INDOOR.

6. NIÑOS NO PUEDEN ENTRAR LA AREA DE LOS JUGADORES.